

## Programok párhuzamos feldolgozása

Antal Iványi

Eötvös Loránd University  
Department of Computer Algebra  
H-1117, Budapest, Hungary  
Pázmány sétány 1/C  
email: [tony@compalg.inf.elte.hu](mailto:tony@compalg.inf.elte.hu)

(2010. október 17.)

Az alábbiakban összefoglaljuk a programok párhuzamos feldolgozásával kapcsolatban eddig publikált eredményeinket, és néhány megoldandó feladatot.

Az átfedésememória lényege, hogy egyidejű működésre képes blokkokból áll (ezeket az  $1, 2, \dots, n$  számokkal modellezzük) [8, 21].

Vizsgálataink fő célja az, hogy megadjuk a számítógép sebességét, mint a hardver paraméterek (blokkok száma, blokkok rekeszeihez és a blokkok speciális regisztereikhez való hozzáférés ideje, műveletvégzési idők), a szoftver paraméterek (programok viselkedésének jellemző adatai [8]) és a feldolgozó algoritmusok függvényét.

Az eredményeket első sorban aszerint csoportosítjuk, hogy a párhuzamosan futó programokat (hivatkozási sorozatokat) prioritásos vagy prioritás nélküli algoritmussal dolgozzuk-e fel.

Paraméter lehet a blokkok száma, illetve az egyes blokkokhoz tartozó speciális regiszterek száma is.

Az alábbiakban összefoglaljuk a programok párhuzamos feldolgozásával kapcsolatban eddig publikált eredményeinket, és néhány megoldandó feladatot.

Az átfedésememória lényege, hogy egyidejű működésre képes blokkokból áll (ezeket az  $1, 2, \dots, n$  számokkal modellezzük) [8, 21].

Vizsgálataink fő célja az, hogy megadjuk a számítógép sebességét, mint a hardver paraméterek (blokkok száma, blokkok rekeszeihez és a blokkok speciális regisztereikhez való hozzáférés ideje, műveletvégzési idők), a szoftver paraméterek (programok viselkedésének jellemző adatai [8]) és a feldolgozó algoritmusok függvényét.

Az eredményeket első sorban aszerint csoportosítjuk, hogy a párhuzamosan futó programokat (hivatkozási sorozatokat) prioritásos vagy prioritás nélküli algoritmussal dolgozzuk-e fel.

Paraméter lehet a blokkok száma, illetve az egyes blokkokhoz tartozó speciális regiszterek száma is.

## 1 Prioritásos feldolgozás átfedéssel memóriával

Alapesetben azt tételezzük fel, hogy a processzor minden időegységben a hivatkozási sorozat maximális prefixét dolgozza fel annak figyelembe vételével, hogy minden lépésként minden blokkra legfeljebb egyszer lehet hivatkozni.

### 1.1 Egy sorozat, $n$ blokk, RAN programviselkedés

Tegyük fel, hogy a programok minden utasításához egyforma valószínűséggel kell a blokkokhoz fordulni.

**Lemma 1** [7, 9, 10, 12, 16, 23] *Ha  $n \geq 1$ , akkor a  $V(n)$  sebesség*

$$V(n) = \sum_{i=1}^n p_i(n)i, \quad (1)$$

ahol

$$p_i(n) = \frac{n!i}{(n-i)!n^{i+1}}. \quad (2)$$

**Tétel 2** [7] *Ha  $n \geq 1$ , akkor*

$$\left| V(n) - \sqrt{\frac{\pi n}{2}} \right| < 1. \quad (3)$$

**Tétel 3** [1, 15, 16, 14, 18] *Ha  $n \geq 1$ , akkor*

$$V(n) = \sqrt{\frac{\pi n}{2}} - \frac{1}{3} + \epsilon(n), \quad (4)$$

ahol  $\epsilon(n)$   $n$  növekedtével monoton csökkenve tart a nullához.

### 1.2 Egy sorozat, $n$ blokk, STEP programviselkedés

Tegyük fel, hogy az  $i$ -edik blokk után  $p$  valószínűséggel következik az  $(i+1)$ -edik blokk ( $\bmod n$ ), és a többi átmenet valószínűsége egyforma [2].

### 1.3 Két sorozat, $n$ blokk

Ha két sorozatot dolgozunk fel prioritással, akkor legyen az első sorozat feldolgozási sebessége  $V_1(n)$ , a második sorozaté pedig  $V_2(n)$ .

**Tétel 4** [9] *Ha  $n \geq 1$ , akkor*

$$V_1(n) = V(n) \quad \text{és} \quad V_2(n) = \frac{V(n)}{2} + O(1). \quad (5)$$

### 1.4 Több bináris program, egyenletes eloszlás

[19]

### 1.5 Több bináris program, nem egyenletes eloszlás

[20, 21]

### 1.6 Több blokk, több program

Feladat: határozzuk meg az egyes programok  $V_i(n, k)$  sebességét  $n \geq 3$  blokk és  $k \geq 3$  program esetén [22].

## 2 Prioritás nélküli feldolgozás átfedésememóriával

Tegyük fel, hogy a processzor minden időegységben minden blokkhoz legfeljebb egyszer fordulhat, és a programok  $(i+1)$ -edik hivatkozását egy adott lépésben csak akkor dolgozhatjuk fel, ha a megelőző hivatkozásokat legkésőbb az adott lépésben már feldolgoztuk.

### 2.1 Átlagsebesség két bináris sorozat esetén

Tegyük fel, hogy két  $n$  hosszúságú bináris sorozatot kell feldolgozni prioritás nélkül. Legyen  $V(n)$  az  $n$  hosszúságú bemenet esetén az átlagos sebesség optimális kiszolgálás esetén.

Ekkor ismert:

- a) a  $V(n)$  sebesség szigorúan monoton nő [13];
- b) konkrét  $n$  hosszúságú bemenet esetén az optimális kiszolgálás polinomiális idő alatt meghatározható [13];
- c) az átlagsebesség különböző közelítő feldolgozási algoritmusok (mint  $\text{SIM}_k$ ,  $\text{MEM}_k$  és  $\text{ALT}_k$ ) esetén [13].

d) [4] ha  $n$  hosszú sorozatok esetén minden bemenetet annyi időegység alatt dolgoznánk fel, mint a nullák és egyesek számának maximuma, akkor egy elem feldolgozásának átlagos időigénye

$$T_{opt} = n2^{2n} + (n + 1) \binom{n + 1}{n - 1} \quad (6)$$

lenne, ahonnan

$$T_{opt} \geq \frac{1}{2} + \frac{c_n}{\sqrt{n}} \quad (7)$$

következik, ahol  $c_n \sim 0.3$

Kérdés:

Hová tart  $V(n)$ , ha  $n$  minden határon túl nő.

## 2.2 Két számítógép sebességének aránya blokkonként több regiszter esetén

[3],

## 3 Párhuzamos folyamatok ütemezése

[6]

## References

- [1] T. T. Cirulis, A. Iványi On the monotony of a "small" function. In: *Fourth Conference of Program Designers* (ed. by A. Iványi, Budapest, June 1–3, 2010). ELTE TTK, Budapest, 2010, pp. 171–180. [⇒2](#)
- [2] G. P. Egorychev, A. M. Iványi, A. I. Makosii, Analysis of two combinatorial sums that characterize the speed of a computer with block memory. (Russian) *Ann. Univ. Sci. Budapest. Sect. Comput.* 7 (1987), 19–32. MR0975341 (90d:68062), 68R05 (05A19 68N25); Zbl 0712.05008, 05A19 68R05 68N25. [⇒2](#)
- [3] A. Iványi, On dumpling-eating giants. *Finite and infinite sets*, Vol. I, II (Eger, 1981), 379–390. *Colloq. Math. Soc. János Bolyai*, 37, North-Holland, Amsterdam, 1984. MR0818249 (87f:68004) [⇒4](#)
- [4] A. Iványi, On the minimization of the overhead cost at the parallel execution of programs. *Programmirovanie* 10 (1) (1984) 63–68. [⇒4](#)

- 
- [5] A. Iványi, Modeling of program runs using popular Markov chains. (Russian). *Vestnik Moskov. Univ. Ser. XV Vychisl. Mat. Kibernet.* 1984, (1) 59–65. MR0739324 (85j:68007) 68M20 (60J99 68Q10), Zbl 0529.68077, MSC2000: 68U20 68N99. A. Iványi, Simulation of program execution using popular Markov chains. (English) *Mosc. Univ. Comput. Math. Cybern.* 1984, No.1, 77-85 (1984). Zbl 0555.68070, MSC2000: 68U20 68N99.  $\Rightarrow$
- [6] A. Iványi, Density of safe matrices. *Acta Univ. Sapientiae Math.* **1** (2) (2009) 121–142. MR2521183 (2010h:60266), 60K35 (68M20 82B43), Zbl pre05606303, 60G50 82B43 68M20  $\Rightarrow$  4
- [7] A. Iványi, I. Kátai, Estimates for speed of computers with interleaved memory systems, *Annales Univ. Sci. Budapest., Sectio Mathematica*, **19** (1976), 159–164. MR0520987 (58 #25112), 68A20 (10K05).  $\Rightarrow$  2
- [8] A. Iványi, I. Kátai, Átfedésez memóriájú számítógépek teljesítményéről. *Alkalmaz. Mat. Lapok* **3** (1) (1977) 1–11. MR0502386 (58 #19454) 68A99.  $\Rightarrow$  1
- [9] A. Iványi, I. Kátai, Processing of random sequences with priority. *Acta Cybernet.* **4**, (1) (1978/79) 85–101. MR0521454 (80d:68029), 68B20 (60J99). [http://www.inf.u-szeged.hu/actacybernetica/prevvols/4\\_1/4.1.pdf](http://www.inf.u-szeged.hu/actacybernetica/prevvols/4_1/4.1.pdf)  $\Rightarrow$  2, 3
- [10] A. Iványi, I. Kátai, On the performance of computers with interleaved memory. *Selected Papers on Operating Systems: Theory and Practice* (Lectures, Visegrád Winter School, Visegrád, 1978), pp. 205–216, Számító. Kutató Int., Budapest, 1978. MR0540592 (80j:68019) 68B20 (68J10)  $\Rightarrow$  2
- [11] A. Iványi, I. Kátai, I. Parallel processing of random sequences with priority. The First Pannonian Symposium on Mathematical Statistics (Bad Tatzmannsdorf, 1979), pp. 122–139, *Lecture Notes in Statist.*, **8**, Springer, New York-Berlin, 1981. MR0621147 (83c:60017) 60C05 (60F05).  $\Rightarrow$
- [12] A. Iványi, I. Kátai, Processing of independent Markov-chains. *Ann. Univ. Sci. Budapest. Sect. Comput.* **3** (1982), 33–46. MR0749267 (85k:60090) 60J10 (60J20 68M20 90C40); Zbl 0539.60092, 60K20 60J10 60K25.  $\Rightarrow$  2

- 
- [13] A. Iványi, I. Kátai, Modeling of priorityless processing in an interleaved memory with a perfectly informed processor. *Autom. Remote Control*, (4) (1985) 520-526. Zbl 0581.68035: 68M20 . Az *Avtomatika i Telemekhanika* című orosz nyelvű folyóirat 1985. évi 4. száma 129–136. oldalainak fordítása.  
<http://compalg.inf.elte.hu/tony/Kutatas/InterleavedMemory/Interleaved-IK-84.pdf> ⇒ 3
- [14] A. Iványi, I. Kátai, Quick testing of random variables. In: *Proceedings of ICAI'2010* (Eger, January 27–30). To appear. ⇒ 2
- [15] A. Iványi, I. and Kátai, Testing of uniformly distributed vectors. In: *Abstracts of János Bolyai Memorial Conference* (Budapest, August 28–30, 2010), 47–47. ⇒ 2
- [16] A. Iványi, I. Kátai, Testing of random matrices, *Annales Univ. Sci. Budapest., Sectio Computatorica* (submitted).  
<http://compalg.inf.elte.hu/tony/Kutatas/TAMOP/Papers-in-journals/>. ⇒ 2
- [17] A. Iványi, Z. László, On the power of an electronic computer with interleaved memory. (Russian) *Vychisl. Tekh. Vopr. Kibern.* **20** (1984) 121–135 (1984). Zbl 585.68009 ⇒
- [18] A. Iványi, B. Novák, Testing of random sequences by simulation. *Acta Univ. Sapientiae Inf.* **2** (2) (2010) (megjelenőben).  
<http://compalg.inf.elte.hu/tony/Kutatas/TAMOP/Papers-in-journals/>. ⇒ 2
- [19] A. Iványi, J. Pergel, Parallel processing of 0-1 sequences. *Ann. Univ. Sci. Budapest. Sect. Comput.* **4** (1983) 85–95. MR0750175 (85j:68039) 68Q10; Zbl 0541.68006, MSC2000: 68N25. ⇒ 3
- [20] A. Iványi, J. Pergel, Performance evaluation of an algorithm, processing 0-1 sequences with priority. *Ann. Univ. Sci. Budapest. Sect. Comput.* **5** (1984), 37–40. MR0822597 (87g:68010a); Zbl 0613.65148, 65C99 60G35. ⇒ 3
- [21] A. Iványi, J. Pergel, Bináris sorok párhuzamos kiszolgálása. (Hungarian) *Alkalmaz. Mat. Lapok* **11** (1–2) (1985) 191–200. MR0832285 (87g:68010b), 68N25 (90B22). ⇒ 1, 3

- 
- [22] I. Kátai, Új feladatok párhuzamos rendszerekben. Kézirat. ELTE IK, Budapest, 2010 október. ⇒ 3
- [23] Novák Balázs: Sudoku algoritmusok elemzése. Programtervező matematikus diplomamunka. ELTE IK, Budapest, 2010.  
<http://compalg.inf.elte.hu/tony/Oktatas/Rozsa/Sudoku-thesis/> ⇒ 2