

A számítógép-programozás művészete

DONALD E. KNUTH

Ez a többkötetes, az algoritmusok elemzéséről szóló monográfia hosszú idők óta a klasszikus számítástudomány meghatározó szakkönyve. Az eddig megjelent három teljes kötet a programozás elméletének és gyakorlatának egyedi és felbecsülhetetlen értékű forrása. Számtalan olvasó nyilatkozott elismerően Knuth műveinek mély személyes hatásáról. A kutatók megcsodálják elemzéseinek szépségét és eleganciáját, míg a gyakorlati programozók sikeresen alkalmazzák „szakácskönyvét” mindennapi problémáik megoldáshoz. Mindenki nagyra értékeli Knuth széles látókörét, világos stílusát, pontosságát és a könyveiben megnyilvánuló humorát.

A sorozat negyedik és későbbi köteteinek kezdeteként, és a meglévő három kötet frissítéseként Knuth füzeteknek nevezett kis könyvek sorozatát írta meg, amelyeket szabályos időközönként jelennek meg. Mindegyik füzet egy vagy több teljesen új vagy átdolgozott témakört ismertet. Végül ezeknek a füzeteknek a tartalma átfogó és végleges kötetekké fog egyesülni, ezzel befejezve az 1962-ben megkezdett hatalmas vállalkozást.

4. kötet 2. rész.

Ez a rész vezeti be az *A számítógép-programozás művészete* című monográfia Kombinatorikai algoritmusok című negyedik kötetének megjelenését. A kötet a kombinatorikus keresésről szóló hosszú fejezetet fog tartalmazni. Ez a második rész annak ismertetésével kezdődik, hogyan állítható elő minden lehetőség. A szerző elemzi az összes n -es előállítását, majd a módszereket kiterjeszti minden permutáció generálására. Ezek az algoritmusok természetes alapot szolgáltatnak a kombinatorikus matematika kulcsgondolatainak bevezetéséhez és kutatásához. Ebben és a többi részben Knuth fontos elméleteket magyaráz meg a kapcsolódó játékok és rejtvények elemzésével. A komoly programozás is szerezhethet örömet.

Donald E. Knuth világszerte ismert az algoritmusok és programozás területén végzett úttörő munkájáról, a T_EX és METAFONT kiadványszerkesztő eszközök létrehozásáról, nagyhatású könyveiről. A Stanford Egyetem professzor emeritusa, aki jelenleg minden idejét a hét kötetesre tervezett tankönyv megírására fordítja.

ISBN 978-963-87597-1-0 **ezt a vonalkódot ellenőrizni kell!!**

Ára: 2100 Ft

ISBN 978-963-87597-1-?



9 789638 759719

KNUTH
DONALD E.

A számítógép-programozás művészete

4
2

Donald E. KNUTH

A számítógép- programozás művészete

4
kötet
2. rész

Permutációk és n -esek előállítása

A számítógép-programozás művészete

DONALD E. KNUTH

Ez a többkötetes, az algoritmusok elemzéséről szóló monográfia hosszú idők óta a klasszikus számítástudomány meghatározó szakkönyve. Az eddig megjelent három teljes kötet a programozás elméletének és gyakorlatának egyedi és felbecsülhetetlen értékű forrása. Számtalan olvasó nyilatkozott elismerően Knuth műveinek mély személyes hatásáról. A kutatók megcsodálják elemzéseinek szépségét és eleganciáját, míg a gyakorlati programozók sikeresen alkalmazzák „szakácskönyvét” mindennapi problémáik megoldáshoz. Mindenki nagyra értékeli Knuth széles látókörét, világos stílusát, pontosságát és a könyveiben megnyilvánuló humorát.

A sorozat negyedik és későbbi köteteinek kezdeteként, és a meglévő három kötet frissítéseként Knuth füzeteknek nevezett kis könyvek sorozatát írta meg, amelyeket szabályos időközönként jelennek meg. Mindegyik füzet egy vagy több teljesen új vagy átdolgozott témakört ismertet. Végül ezeknek a füzeteknek a tartalma átfogó és végleges kötetekké fog egyesülni, ezzel befejezve az 1962-ben megkezdett hatalmas vállalkozást.

4. kötet 2. rész.

Ez a rész vezeti be az *A számítógép-programozás művészete* című monográfia Kombinatorikai algoritmusok című negyedik kötetének megjelenését. A kötet a kombinatorikus keresésről szóló hosszú fejezetet fog tartalmazni. Ez a második rész annak ismertetésével kezdődik, hogyan állítható elő minden lehetőség. A szerző elemzi az összes n -es előállítását, majd a módszereket kiterjeszti minden permutáció generálására. Ezek az algoritmusok természetes alapot szolgáltatnak a kombinatorikus matematika kulcsgondolatainak bevezetéséhez és kutatásához. Ebben és a többi részben Knuth fontos elméleteket magyaráz meg a kapcsolódó játékok és rejtvények elemzésével. A komoly programozás is szerezhethet örömet.

Donald E. Knuth világszerte ismert az algoritmusok és programozás területén végzett úttörő munkájáról, a T_EX és METAFONT kiadványszerkesztő eszközök létrehozásáról, nagyhatású könyveiről. A Stanford Egyetem professzor emeritusa, aki jelenleg minden idejét a hét kötetesre tervezett tankönyv megírására fordítja.

ISBN 978-963-87597-1-0 **ezt a vonalkódot ellenőrizni kell!!**

Ára: 2100 Ft

ISBN 978-963-87597-1-?



9 789638 759719

KNUTH
DONALD E.

A számítógép-programozás művészete

4
2

Donald E. KNUTH

A számítógép- programozás művészete

4
kötet
2. rész

Permutációk és n -esek előállítása

A számítógép-programozás művészete

DONALD E. KNUTH

Ez a többkötetes, az algoritmusok elemzéséről szóló monográfia hosszú idők óta a klasszikus számítástudomány meghatározó szakkönyve. Az eddig megjelent három teljes kötet a programozás elméletének és gyakorlatának egyedi és felbecsülhetetlen értékű forrása. Számtalan olvasó nyilatkozott elismerően Knuth műveinek mély személyes hatásáról. A kutatók megcsodálják elemzéseinek szépségét és eleganciáját, míg a gyakorlati programozók sikeresen alkalmazzák „szakácskönyvét” mindennapi problémáik megoldáshoz. Mindenki nagyra értékeli Knuth széles látókörét, világos stílusát, pontosságát és a könyveiben megnyilvánuló humorát.

A sorozat negyedik és későbbi köteteinek kezdeteként, és a meglévő három kötet frissítéseként Knuth füzeteknek nevezett kis könyvek sorozatát írta meg, amelyeket szabályos időközönként jelennek meg. Mindegyik füzet egy vagy több teljesen új vagy átdolgozott témakört ismertet. Végül ezeknek a füzeteknek a tartalma átfogó és végleges kötetekké fog egyesülni, ezzel befejezve az 1962-ben megkezdett hatalmas vállalkozást.

4. kötet 2. rész.

Ez a rész vezeti be az *A számítógép-programozás művészete* című monográfia Kombinatorikai algoritmusok című negyedik kötetének megjelenését. A kötet a kombinatorikus keresésről szóló hosszú fejezetet fog tartalmazni. Ez a második rész annak ismertetésével kezdődik, hogyan állítható elő minden lehetőség. A szerző elemzi az összes n -es előállítását, majd a módszereket kiterjeszti minden permutáció generálására. Ezek az algoritmusok természetes alapot szolgáltatnak a kombinatorikus matematika kulcsgondolatainak bevezetéséhez és kutatásához. Ebben és a többi részben Knuth fontos elméleteket magyaráz meg a kapcsolódó játékok és rejtvények elemzésével. A komoly programozás is szerezhethet örömet.

Donald E. Knuth világszerte ismert az algoritmusok és programozás területén végzett úttörő munkájáról, a T_EX és METAFONT kiadványszerkesztő eszközök létrehozásáról, nagyhatású könyveiről. A Stanford Egyetem professzor emeritusa, aki jelenleg minden idejét a hét kötetesre tervezett tankönyv megírására fordítja.

ISBN 978-963-87597-1-0 **ezt a vonalkódot ellenőrizni kell!!**

Ára: 2100 Ft

ISBN 978-963-87597-1-?



KNUTH
DONALD E.

A számítógép-programozás művészete

4
2

Donald E. KNUTH

A számítógép- programozás művészete

4
kötet
2. rész

Permutációk és n -esek előállítása