

# Megjegyzések, tanácsok a feladatokkal kapcsolatban

1. A rövid feladatkiírások csupán egy ügyfél magas szintű gondolatait mutatják arról, hogy mit szeretne, nem fedik le a részleteket, speciális eseteket, tartalmazhatnak ellentmondásokat...stb.
2. Ajánlott az első egyeztetés előtt kicsit képbe kerülni a tématerülettel
3. A feladat része a feladat pontosítása, megbeszélése az ügyféllel. Adott esetben szükséges az ügyfél figyelmét felhívni arra, hogy valamire nem gondolt / ellentmondás van a kéréseiben / kérése egyéb okok miatt nem megvalósítható
4. A feladat része az is, hogy egy funkció megvalósítására alternatívákat kínálunk
5. Fontos, hogy az egyes döntéseket az ügyféllel egyeztetve, vele egyetértésben kell meghozni
6. A feladatok olyanok, hogy 3-3 csapat 1-1 közös célt valósít meg; emiatt az egyeztetés a csapatok között a közös részek tekintetében elkerülhetetlen
7. Az egyeztetésnél a csapat egységesen lépjen fel az ügyféllel való kommunikációban. Kérdezhetnek többen is, de csapaton belüli esetleges kommunikációs hiányosságokat, inkonzisztenciákat, törésvonalakat ne mutassuk az ügyfélnek.
8. Minden csapat jelöljön ki egy kapcsolattartó embert!

## II. Dracoreq bolygó élőlényei projekt

- A SpaceHabitats Corporation magáncégek pályázatát várja a szükséges infrastruktúrák kifejlesztéséhez a Dracoreq bolygó ökoszisztémájához kapcsolódóan az alábbi témakörökben:
  1. Dracoreq bolygó élőlényeinek bemutatása állatkerten keresztül
  2. Kórház és kutatóközpont a Dracoreq bolygó állatai részére
  3. Dracoreq bolygó élőlényeinek szállítási módszerei

## II. Dracoreq bolygó alapvető adatai

- Kb. 12.200km átmérőjű, geológiailag még aktív közetbolygó
- Keringési ideje 172,4 földi nap, forgási ideje 0,72 földi nap, tengelyferdeség  $7^\circ$
- Felszíni gravitáció értéke 9,7g
- 2.4 bar légnyomás, széndioxid-argón-amónia légkör
- Metil-alkohol tavak és esőfelhők
- 10-20 C° átlaghőmérséklet (vizsgált ökoszisztéma esetében)

## II. Dracoreq bolygó élőlényei 2/1

- Növény és gomba félék (4):

- Fungus: Földi gombaféléhez hasonló lebontó életfolyamat, egyedei mm-es nagyságúak, de telepben tenyésznek, nedvességet és sötétet kedveli. Antos előszeretettel termeszt.
- Mohusz: átmenet a páfrány és mohafélék között, kb. 5cm-es méretre nő, árnyékos helyeket és nedvességet kedveli.
- Grassus: 1-1,5m magasságig megnövő fűféle, fotoszintetizáláshoz hasonló folyamattal működik, mérsékelt nedvességet, nagy csillagfényt szereti. A bolygó széndioxid-argón-amónia légkör légkörének formálásában van szerepe.
- Treessus: maximum 10-15m magasra megnövő kemény testű növényféle, fotoszintetizáláshoz hasonló folyamattal működik, mérsékelt nedvességet, nagy csillagfényt szereti. A bolygó széndioxid-argón-amónia légkör légkörének formálásában van szerepe.

- Állatok (6):

- Micrus A-C: mikroszkópikus méretű élőlények, mely növényi maradékok és nagyobb állatok tetemének lebontásával foglalkoznak. Bemutatása nem lehetséges, de az ökoszisztémában fontos szerepük van
- Antos: 3-5cm testméretű szárnyak nélküli, 12 lábú, gyűjtögető (minden tetem) /növényevő (treesus levelei) / termesztő (fungus) életmód, 5000-30.000 egyedet számláló kolóniákban él a talaj alatt, kasztrendszer: kiránynő, dolgozó, katona, herék. Új egyedek petékből kelnek ki, amelyet a dolgozók gondoznak. 1 kolónia életterülete mérettől függően kb. 2 – 12km<sup>2</sup> lehet.

## II. Dracoreq bolygó élőlényei 2/2

- Picirus: 20cm testméretű, szárnyas (repülésre képes), 6 lábú, rovarszerű felépítés. Antos egyedeivel táplálkozik. Magányosan él, az új élőlények nedves helyen magukra hagyott tojásokból kelnek ki. Támadásként és védekezésként 10 tömegszázalékos sósavat képes köpni.
- MinPredatus: 60cm testméretű, szárnyas (repülésre képes), 6 lábú, rovarszerű felépítés. Picirus egyedeivel vagy tojásaival táplálkozik, éles, 6 részből álló ollószerű szájszervével és 50 tömegszázalékos kénsav mérgével ejti el áldozatát és ezzel védekezik is. Tojásait és abból kikelő fiókáit nehezen elérhető sziklákra vagy tressusra telepített fészekszerűségben egyedül gondozza.
- Elephantos: 4m-5m testméretű, 6 lábú, ormányban végződő hosszúkás fej, vastag és erős, földi tatuhoz hasonlatos páncélos test, erős és hosszú farok. Növényevő életmód, kisebb (10-20 fős) csordákban él
- RexPredatus: 1,2m-1,5m testméretű, 4 lábú, ragadozó életmódot folytató, falkákban (3-6 egyed) vadászik, többnyire Elephantosra vagy MinPredatusra. Lábai éles, behúzható vágótépőkarmokban végződnek.

# 1. Dracoreq bolygó élőlényeinek bemutatása állatkertben

- Készítsen specifikációt állatkertre, az alábbiakat figyelembe véve:
  - Eredeti élőhelyükre hasonló környezetben mutatja be a Dracoreq bolygó következő élőlényeit: Fungus, Mohus, Grassus, Treesus, Antos, Picirus, MinPredatus, Elephantos, RexPredatus
  - Az állatok nem érzékelhetik a látogatóközönséget, interakció a látogatókkal nem lehetséges
  - Megfelelő információs kijelzők tájékoztatják a közönséget a látnivalókról. A látogatók számára szabad és vezetett túrák lehetségesek.
  - Az állatkertnek kapcsolódnia kell egy kórházhoz és kutatóközponthoz, valamint a szállítóközpontoz a projekt részére biztosított területen
  - Mind a bemutatott élőlények, mind a látogatók számára biztonságosnak kell lennie az állatkertnek
  - Szükség esetén a teljes látogatóközönség és munkatársak evakuálása 1 órán belül, az összes fejlettebb, helyváltoztatásra képes dracoreqi életforma evakuálása 24 órán belül megoldható legyen és az objektum megsemmisíthető lehessen